



Интеллектуальная игра SCIENCE QUIZ





Актуальность проекта

Поиск новых форм и приемов обучения в наше время – явление не только закономерное, но и необходимое. Обучение должно быть направлено на формирование сильной личности, способной жить и работать в непрерывно меняющемся мире. Для многих студентов важно иметь возможность проявить себя и свои знания не только в учёбе. Участие в интеллектуальной игре “ScienceQuiz” (далее SQ) принимают и сотрудники университета. Возможность в равных условиях соревноваться в знаниях с преподавателями или стать частью одной команды позитивно влияет на микроклимат в университете. Коллаборация студентов и сотрудников является «изюминкой» проекта.



История проекта

Идея создания интеллектуальной игры “ScienceQuiz” возникла у Ольги Ушкевич и Олега Рыбченко, студентов лечебного факультета УО «Гродненский государственный медицинский университет». Первая игра состоялась 11 апреля 2019 года в формате Турнира трех вузов Гродненской области.



Со временем была сформирована команда организаторов в которую так же вошли: Анастасия Владимирова, Владислав Сулевский, Дарья Жук, Карина Полейчук и Николай Щекотихин.



В 2022 году приняли эстафету у своих старших коллег Ангелина Кузьменко, Александр Николаюк, Анастасия Смоляк, Полина Боровик, Анастасия Адлер, Ия Бурак, Павел Мусик, Александра Македон, Анна Китель.



Проблема проекта

Профессиональная подготовка будущих врачей не должна ограничиваться только заучиванием теоретического материала и выработкой практических навыков. Для развития не только клинического мышления, но и умения быстро адаптироваться к различным ситуационным задачам, существует проект SQ. Большинство студентов медицинских университетов подвержены эмоциональной перегрузке, психологическому и физиологическому стрессу, профессиональному выгоранию, но благодаря проекту у них есть возможность сменить род деятельности, отдохнуть, получить весь спектр положительных эмоций от живого общения. SQ позволяет проверить навыки решения нестандартных задач, вопросов на логику и знания в различных областях таких как музыка, искусство, спорт, география, история и многих других. Интеллектуальные игры объединяют в себе черты как игровой, так и учебной деятельности: развивают мышление, тренируют навыки решения логических задач в условиях ограниченного времени, а также помогают будущим коллегам понимать друг друга с полуслова.



Предмет и объект проекта

Предметом проекта является интеллектуальная игра «ScienceQuiz».

Объектом проекта является развитие интеллектуальных способностей, тренировка логического мышления студентов и работа в команде.

Цели

1. Способствовать формированию логического мышления при решении нестандартных задач.
2. Борьба с фрустрацией и прокрастинацией среди студентов.
3. Сплочение студенческого и медицинского сообщества.
4. Приобретение навыков коллективной работы.



Задачи

1. Развитие новых форм образовательного досуга молодежи.
2. Развитие интеллектуальных и познавательных способностей студенческой молодежи.
3. Получение знаний в областях, не связанных с медициной, в условиях отдыха, смены деятельности.
4. Создание условий для практического обучения командной работе.
5. Выработка лидерских качеств.
6. Получение положительных эмоций от живого общения.
7. Популяризация деятельности Молодёжного совета (парламента) при Национальном собрании Республики Беларусь.



Методы реализации

Уровни игры:

- Игра-посвящение для студентов 1 курса;
- Факультетский;
- Университетский;
- Областной - Турнир трех ВУЗов Гродненской области;
- Республиканский турнир среди студентов медицинских вузов Республики Беларусь.

Игры бывают:

- тематические, приуроченные к какому-либо празднику или событию;
- на свободную тему;
- благотворительные.



Ожидаемые результаты

- Повышение интеллектуального и культурного уровня студентов, расширение их кругозора.
- Обучение студентов работе в команде, сплочение коллектива через игру;
- Улучшение качеств межличностного общения молодежи.
- Формирование умения быстро находить верное решения.



Практическая часть

Игры проводятся на базе УО «Гродненский государственный медицинский университет» и УО «Гродненский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи».

- Для участия в игре капитан собирает команду из 6 человек и регистрирует ее через координаторов игры или на странице @sciencequiz_grsmu в социальной сети Instagram.
- Игра состоит из 6 туров, темы которых команды знают заранее. Предлагаются различные вопросы из любой области знаний. Ответы на вопросы фиксируются в фирменном бланке за определенное время. После окончания времени тура бланки ответов сдаются организаторам игры. За правильный ответ на вопрос команды получают баллы в зависимости от сложности тура. Победителем игры становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов за все 6 туров. По итогам игры определяется 3 команды-победителя. Победители награждаются призами.

Сколько игр мы успели уже провести?

2019 - 10 ИГР
2020 - 10 ИГР
2021 - 15 ИГР
2022 - 17 ИГР

Турнир трех ВУЗов Гродненской области

За время существования проекта было проведено
6 Турниров трех ВУЗов Гродненской области.

Турниры проводятся в два этапа:

Отборочные этапы в УО «Гродненский государственный медицинский университет», УО «Гродненский государственный университет имени Янки Купала», УО «Гродненский государственный аграрный университет». Команды, занявшие первые 3 места в отборочной игре для своего университета, приглашаются в финал.

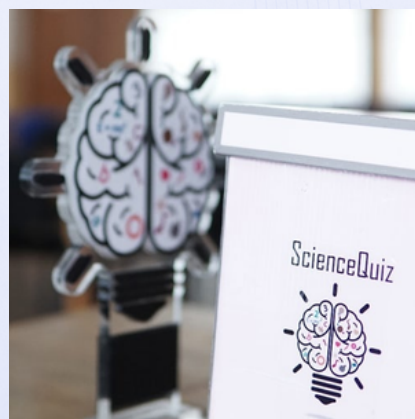
Финал турнира – 9 команд соревнуются за 1 место и призы от спонсоров.



Организаторы и спонсоры:

Главное управление идеологической работы и по делам молодежи Гродненского облисполкома, Молодёжный совет (парламент) при Национальном собрании Республики Беларусь, Молодёжный парламент при Гродненском областном Совете депутатов, Совет студенческого самоуправления лечебного факультета УО «Гродненский государственный медицинский университет», УО «Гродненский государственный областной Дворец творчества детей и молодёжи», Первичная профсоюзная организация студентов УО «ГрГМУ».

Наши воспоминания



Ph.: @zhamojda_o

Ph.: @nikklix

Республиканский турнир среди студентов медицинских вузов Республики Беларусь

В период 2021 - 2022 г. состоялись 2 Республиканских турнира.

Турниры проводятся в два этапа:

1. Отборочные этапы в УО «Белорусский государственный медицинский университет», УО «Витебский государственный ордена дружбы народов медицинский университет», УО «Гродненский государственный медицинский университет», УО «Гомельский государственный медицинский университет». Команды, занявшие первые 3 места в отборочной игре для своего университета, приглашаются в финал.
2. Финал турнира - 12 команд соревнуются за 1 место и призы от спонсоров.



Организаторы и спонсоры Республиканского турнира:

Министерство здравоохранения Республики Беларусь, Молодёжный совет (парламент) при Национальном собрании Республики Беларусь, Молодёжный парламент при Гродненском областном Совете депутатов, Совет студенческого самоуправления лечебного факультета УО «Гродненский государственный медицинский университет», УО «Гродненский государственный областной Дворец творчества детей и молодежи», Первичная профсоюзная организация студентов УО «ГрГМУ» и иные субъекты.

Наши воспоминания



Ph.: @zhamojda_o

Ph.: @nikklix

Тематические игры и благотворительность

- Одним из направлений проекта SQ являются тематические игры, приуроченные к различным праздникам и событиям. Среди них: Международный женский день, День Победы, День Земли, юбилей Гродненской области, Всемирный день здоровья, Игра-посвящение в первокурсники, Хэллоуин, Рождество и Новый год, День студента.
- SQ активно взаимодействует с профсоюзными организациями. К примеру, в 2022 году командой организаторов был проведен областной этап Открытого чемпионата по интеллектуальным играм среди молодежи на кубок Белорусского профсоюза работников здравоохранения.
- Доброй традицией стали совместные акции с первичной профсоюзной организацией студентов УО “ГрГМУ” по сбору средств для приобретения новогодних подарков детям-инвалидам. Также SQ помогает общественному объединению защиты животных “Преданное сердце” совместно с волонтерским центром “Cardis” УО “ГрГМУ”.



Наши воспоминания



Ph.: @zhamojda_o

Ph.: @nikklix

О нас говорят

Команда «Мирная утка»:

«ScienceQuiz – это вызов, адреналин, эмоции. Нужно быстро перестроиться с привычного хода мыслей, искать закономерность, строить логическую цепочку. Стоит ли говорить, что такая встряска просто необходима и каждую игру ждёшь с нетерпением».



Команда «Загадка дыры»:

«Нравится незабываемая атмосфера и эмоции после игры. SQ – это высокий уровень подготовленности и команды организаторов, и команды участников».



Команда «Брестские носки»:

«Нравится абсолютно все: атмосфера, вопросы, музыка. Организаторы большие молодцы. Все душевно и не важно кто выиграл. Играем ради удовольствия. ScienceQuiz – пришло время включать логику и приятный скрип мозгов».



Команда «Spleen»:

«SQ произвёл на нас большое впечатление. Игра оправдывает все ожидания и доставляет невероятное удовольствие. После игры выходишь всегда с хорошим настроением».

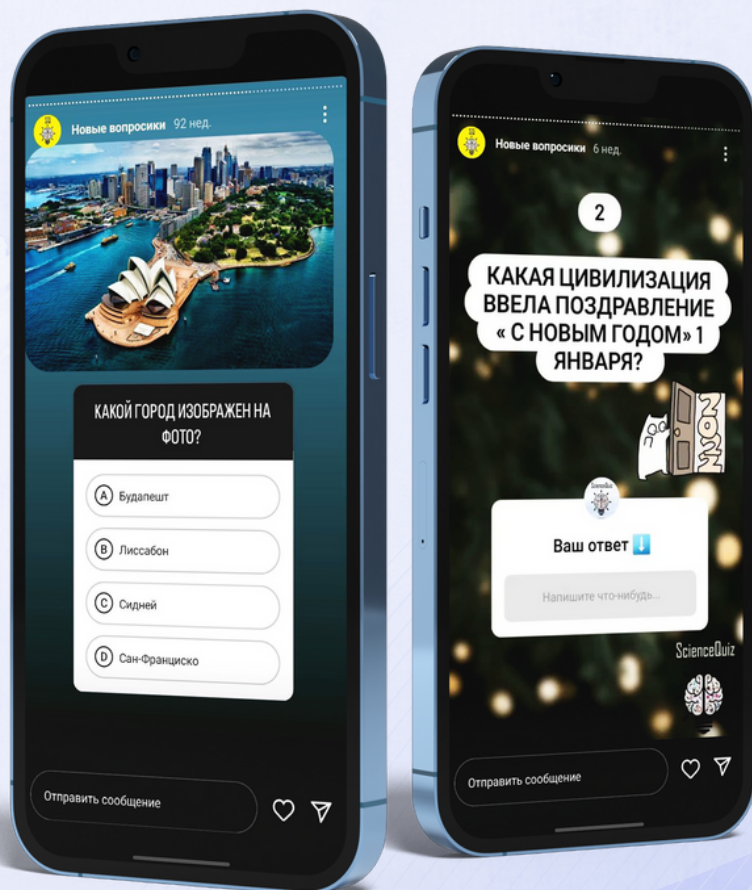
ОФИЦИАЛЬНАЯ СТРАНИЦА

Официальная страница в социальной сети
Instagram была создана в 2019 году.

ГИД ПО САЙТУ

- Размещение анонсов предстоящих игр и турниров
- Регистрация команд
- Информирование о результатах турнира
- Проведение опросов
- Отзывы участников
- Ответы на часто задаваемые вопросы
- Повышение узнаваемости проекта
- Вовлечение целевой аудитории в философию проекта
- Привлечение новых участников интеллектуальных игр
- Поддержание общения организаторов проекта с командами

Во время перерыва между играми у участников есть возможность потренироваться и даже получить дополнительные баллы для следующего турнира, отвечая на вопросы в разделе Истории.



Ищите нас

Официальная страница в социальной
сети Instagram
@SCIENCEQUIZ_GRSMU



Новости



Телевидение



Сайт ГрГМУ



УО "ГрГМУ":
Республика Беларусь, г. Гродно, 230009, ул. Горького, 80