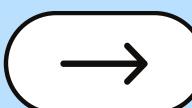




КАК СОХРАНИТЬ ВКУС К ЖИЗНИ

Когда сессия совсем рядом

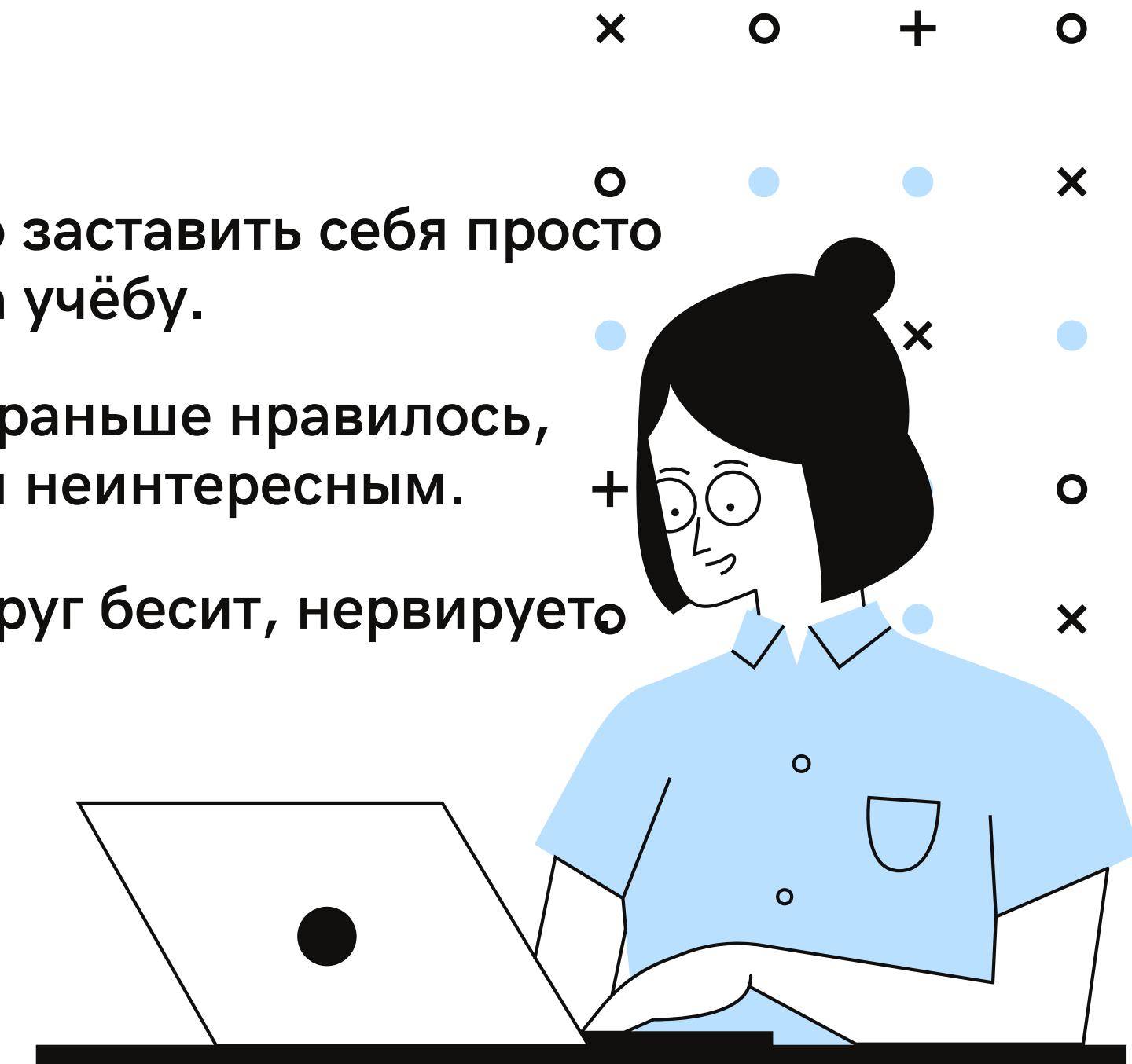


Давайте ответим на пару вопросов

Загибайте пальчики и потом сверимся

- Ты достаточно спишь и отдыхаешь, но всё равно чувствуешь усталость.
- Бессонница? Сложности с засыпанием, постоянные просыпания посреди ночи.
- Частые простуды
- Ты открываешь учебник, но не прочитав и абзаца, теряешь мысль. Информация не задерживается в голове надолго.

- Сложно заставить себя просто сесть за учёбу.
- То, что раньше нравилось, кажется неинтересным.
- Всё вокруг бесит, нервирует





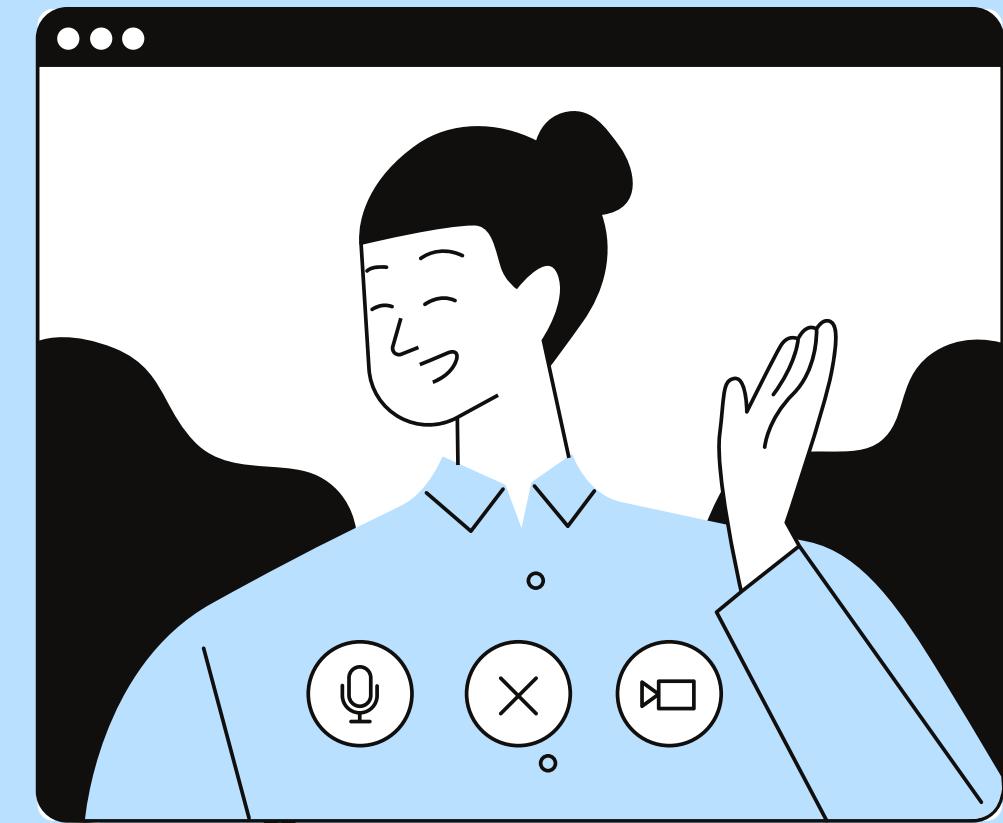
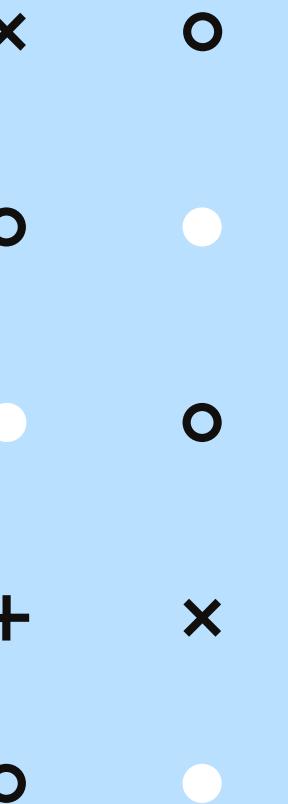
Если вы загнули 5 и больше пальчиков, то мы уже спешим на помощь!

Шаг 1: Забота о себе

Самое главное это здоровье. Неважно сколько чашек кофе ты выпил ночью, если утром каша в голове. Так что много спи и хорошо кушай, потом скажешь себе спасибо

Шаг 2: Разнообразь учебные будни

Грустно и невкусно 24/7 корпеть над учебником. Устрой перестановку в комнате, найди новое хобби или вернись к старому, чтобы на время отвлечься



Шаг 3: Общайся

Ограничь общение с токсиками. Общайся с близкими, их поддержка может круто помочь. А лучше найти единомышленников и занимайтесь вместе: легче и веселее

Вечная проблема тайм-менеджента

Всегда хочется и никогда не получается

Делить этих "слонов" и есть "лягушек" с утра никак не хочется

Мы нашли пару интересных приемчиков для планирования времени

1. Старая добрая матрица Эйзенхауэра — простая таблица, разделяющая дела по важности и срочности.

Первое время пользоваться матрицей Эйзенхауэра будет сложновато. Но спустя пару недель ты научишься распределять ежедневную нагрузку быстрее. Поставь себе цель держать квадрат «важно и срочно» как можно чаще пустым.





2. Воспринимай учёбу как игру

Вот представьте: нафармили в столовке вкусных смаженок и айда на главного босса — коллоквиум по психологии.

Где нужно набрать определенное количество очков для победы.
А там не за горами уже и сундук с монетками — долгожданная стипендия

Ведь игра состоит из уровней, их преодоления и наград в конце концов

Даже если вы проиграли, всегда есть кнопка RESTART, поэтому можно спокойно выдохнуть и с новыми силами идти в бой.

Кажется так играть намного интереснее, не так ли?

Поэтому специально для вас мы нашли крутое приложение

Habitica(это не реклама)

Вашу рекламу можно разместить здесь, звоните по номеру +37566666666

Прикольное приложение, которое превращает ваши учебные цели и задачи в ролевую игру.

The screenshot shows the Habitica game interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Задачи' (Tasks), 'Инвентарь' (Inventory), 'Магазины' (Stores), 'Команда' (Team), 'Гильдии' (Guilds), 'Группа' (Group), 'Испытания' (Trials), and 'Помощь' (Help). It also displays resource counts (0 diamonds, 22.9 gold) and user stats (Level 11 Mag).

The main area features a player profile for 'Arkaa2' at Level 11 Mag, with resource bars for Health (37/50), Mana (93/280), and Energy (50/50).

On the left, a large red 'X' is overlaid on the text area. Below it, the 'habits' section lists three habits: 'аппликатор Ляпко' (+0/-0), 'Зарядка от 15 минут' (+0/-0), and 'встала в 6 утра' (+1/-0).

The 'Daily Tasks' section shows five tasks: 'Валик между лопатками (30 махов)' (0), 'Валик под лопатки' (0), 'Валик под поясницу' (1), and 'Стойка у стены' (0).

The 'Goals' section lists four goals: 'Сео-Шаолинь урок 1' (100 coins), 'Статья про сео-плагины' (25 coins), 'Аудит 6' (30 coins), and 'урок Нейрософии' (160 coins).

The 'Rewards' section shows two reward items: a chest icon with 100 coins and a key icon with 25 coins.

Игрок собирает предметы, такие как золото и доспехи, и получает уровни, чтобы стать сильнее. Награды достигаются за счет достижения реальных целей в виде привычек, ежедневных дел и задач.



x o + o
o . . x
. o x .
+ x o .
.

На этом наши полномочия всё!

**Надеемся увидеть вас
живыми в следующем
семестре!**

Удачных вам голодных игр!

По всем вопросам, относящимся к тому что наши советы не работают просим обращаться по номеру +37566666666, книга жалоб и предложений находится там же. Всем пока-пока(не смотри на кота)